



# mRPG 3.0

## CORE

### CHARACTER

<input type="text" value="Overall Level"/>	<input type="text" value="Race"/>	<input type="text" value="Age"/>
--	-----------------------------------	----------------------------------

<input type="text" value="CPA / CPT"/>	<input type="text" value="Classes"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Levels
--	--------------------------------------	---

### STATS

<input type="text" value="Max Hit Points"/>	<input type="text" value="Natural Armor"/>	<input type="text" value="Passive Agility"/>
<input type="text" value="Max Life Points"/>	<input type="text" value="Size Modifier"/>	<input type="text" value="Speed"/>
<input type="text" value="Turn Length"/>	<input type="text" value="Initiative Modifier"/>	
<input type="text" value="Carry Weight"/>	<input type="text" value="Passive Perception"/>	

### ABILITY SCORES

Strength <input type="text"/>	Dexterity <input type="text"/>	Constitution <input type="text"/>	Intelligence <input type="text"/>	Wisdom <input type="text"/>	Charisma <input type="text"/>
-------------------------------	--------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------	-------------------------------

### SKILLS

Agility <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Instinct <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Perception <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Athletics <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Intimidation <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Performance <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Deception <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Logic <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Sleight of Hand <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Defense <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Marksmanship <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Stealth <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Diplomacy <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Medicine <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Technology <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Insight <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	One-Handed <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Two-Handed <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

### SAVES

Endurance <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Reflex <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Determination <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
--	---	--

### FEATS

	I	II	III	B	F
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### KNOWLEDGES

<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total	<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total
<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total	<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total
<input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total	<input type="text"/> Intelligence <input type="text"/> Total

### SPECIALTIES

<input type="text"/>	<input type="text"/>	Skill Mod	Bonus	Total
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Skill Mod	Bonus	Total
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Skill Mod	Bonus	Total
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Skill Mod	Bonus	Total

